



OS JOGOS COMO FERRAMENTAS DE MOTIVAÇÃO PARA A APRENDIZAGEM

Autor(es): Paula Fabiane Almeida Ferreira

Introdução: Por meio do jogo a criança se educa. Para ele o jogo educativo possui duas funções: a lúdica, por proporcionar diversão, e a educativa porque através dele pode-se ensinar qualquer coisa que complete o indivíduo. **Objetivo:** Analisar o interesse pela aprendizagem de crianças por meio da utilização de jogos na sala de aula. **Metodologia:** Trata-se de um relato de experiência em uma turma do 3º ano do ensino fundamental, onde foram utilizados jogos e atividades lúdicas para incentivar a aprendizagem da escrita e da leitura, no período de abril a junho de 2014. **Resultados:** Observou-se que as crianças apresentaram maior interesse em aprender por meio de quebra-cabeça, dominó, bingo com sílabas. Mesmo apresentando dificuldades na resolução das atividades, elas se concentraram e prestaram mais atenção. **Considerações finais:** A escola deveria investir mais em projetos relacionados a jogos educativos, para que as crianças possam ter um desenvolvimento maior e melhor aprendizado. Afinal, alguns jogos educativos estimulam e facilitam a aprendizagem, possibilita as crianças a aprender de forma natural e dinâmica. **Financiamento:** Capes/Pibid

Agência financiadora: Capes/Pibid