



FAZER FILOSOFIA MEDIANTE JOGOS, BRINCADEIRAS E DINÂMICAS DE GRUPO

Autor(es): Admilson Eustáquio Prates

Introdução: O presente texto apresenta os jogos, as brincadeiras e as dinâmicas de grupo desenvolvidas pelo projeto de Extensão de Filosofia na sala de Aula. Durante as capacitações foram desenvolvidos vários jogos e brincadeiras para serem aplicadas nas aulas de Filosofia com crianças. **Objetivo:** apresentar os jogos e as brincadeiras desenvolvidas nas capacitações. **Metodologia:** metodologia aplicada foi a Comunidade de Investigação, estratégia de trabalho criado pelo filósofo Matthew Lipman. **Resultados:** foram construídas no total 20 estratégias de aula de Filosofia tendo como elementos detonadores os jogos, as brincadeiras e as dinâmicas de grupo. **Conclusão:** percebeu-se que as aulas de Filosofia tendo como estratégias os jogos, as brincadeiras e as dinâmicas de grupo tornam-se sedutoras.

Número de parecer do comitê de ética: não se aplica